



EDUKASI MOBILE OPERATING SYSTEM ANDROID DAN IOS UNTUK WAWASAN SISWA SMK YPI DARUSSALAM 1 CERME GRESIK**Oleh****Putri Aisyiyah Rakhma Devi^{1*}, Yulia Ayu Nastiti²**^{1,2}Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah GresikE-mail: ¹deviaisyiyah@umg.ac.id, ²yulia.ayu@umg.ac.id

Article History:

Received: 06-07-2024

Revised: 20-07-2024

Accepted: 09-08-2024

Keywords:Android, IOS, Edukasi,
Pengabdian Masyarakat

Abstract: Sistem operasi adalah landasan bagi program aplikasi dan berfungsi sebagai penghubung pengguna komputer dan perangkat keras komputer. Perangkat seluler dirancang menggunakan sistem operasi yang tidak sama dengan komputer desktop dan laptop. Hal ini dapat dilihat pada Apple iOS dan Google Android. Hampir sebagian siswa SMK YPI Darussalam 1 Cerme Gresik belum paham seperti apa perkembangan android dan ios dari masa kemasa serta macam-macamnya, meskipun smartphone sudah menjadi bagian dari kehidupan sehari-hari. Kegiatan pengabdian masyarakat ini menjelaskan kepada siswa pengetahuan tentang android dan ios serta macam-macamnya agar menambah wawasan bahwa perkembangan teknologi komunikasi berkembang sangat pesat mulai model hingga fungsi smartphone. Hasil kegiatan pada siswa berdasarkan observasi lapangan, pada saat narasumber menjelaskan materi, para siswa sangatlah antusias dengan banyaknya mengajukan pertanyaan. Tingkat keberhasilan 76,92% dapat dilihat dari 39 siswa yang mengikusi 30 siswa mendapatkan nilai bagus. Harapan kami para siswa mampu memahami perkembangan Android dan iOS, serta dapat memanfaatkan dengan baik.

PENDAHULUAN

Pada masa sekarang teknologi berkembang begitu pesat sesuai dengan kebutuhan masyarakat di dunia modern ini, terutama terhadap sistem operasi yang banyak digunakan pada ponsel pintar. Pada teknologi informasi sistem operasi atau OS adalah sistem operasi suatu perangkat, dan banyak perusahaan tanah air yang menyediakan software sistem operasi. Ini adalah iOS, produk yang dikembangkan oleh Apple Inc., dan Android yang dikembangkan oleh Google.

Program yang mengelola perangkat keras adalah sistem operasi. Sistem operasi adalah landasan bagi program aplikasi dan berfungsi sebagai penghubung pengguna komputer dan perangkat keras komputer, dirancang untuk digunakan pada komputer desktop dan laptop. Sedangkan untuk perangkat seluler (seperti ponsel, tablet, dan pemutar MP3) dirancang menggunakan sistem operasi yang tidak sama dengan komputer desktop dan laptop. Hal ini



dapat dilihat pada Apple iOS dan Google Android (Pratama & Kom, n.d.).

Sistem operasi iPhone atau iOS adalah sistem operasi seluler yang dirancang dan dikembangkan oleh Apple. iOS dikembangkan untuk perangkat Apple Inc., seperti iPhone, iPad, dan iPod Touch. Dari iOS pertama hingga versi terbaru, Apple telah merilis versi baru setahun sekali. Apple kini telah merilis iOS 16 pada 6 Juni 2022 dan ini merupakan versi terbaru. Di iOS 16, Apple menambahkan banyak fitur canggih. Mulai dari customize lockscreen, unlock Face ID secara landscape, haptic keyboard, edit message dan sebagainya..

Android adalah sistem operasi Linux untuk ponsel dan tablet yang menyediakan platform terbuka bagi pengembang membuat aplikasi mereka sendiri dipakai di berbagai perangkat seluler. Ini dimulai sebagai kolaborasi antara Google Inc. dan Android Inc. pada tahun 2000 dan akhirnya diakuisisi oleh Android Inc. oleh Google Inc. pada tahun 2005. Vendor pertama yang meluncurkan OS Android di Indonesia adalah HTC dari Taiwan, disusul vendor serupa lainnya. seperti Samsung, Sony, Asus, Lenovo, LG, Xiaomi, Oppo, Vivo dan lain-lain (Anggreni & Arsana, 2022).

Saat ini perkembangan teknologi di bidang telepon seluler mengalami kemajuan pesat, mulai dari prototipe smartphone hingga implementasinya. Contoh pemanfaatan telepon seluler sebagai media pembelajaran. Aplikasi mobile dapat dijalankan pada smartphone sebagai sarana pembelajaran, mengolah dan menerima informasi yang praktis (tidak mengenal batas waktu dan dapat dibawa kemana) (Azis et al., 2020). Hampir sebagian besar siswa SMK YPI Darussalam 1 Cerme Gresik belum paham seperti apa perkembangan android dan ios dari masa kemasa serta macam-macamnya, meskipun smartphone sudah menjadi bagian dari kehidupan sehari-hari. Maksud kegiatan pengabdian masyarakat ini menjelaskan kepada siswa pengetahuan tentang android dan ios serta macam-macamnya agar menambah wawasan bahwa perkembangan teknologi komunikasi berkembang sangat pesat mulai model hingga fungsi smartphone.

METODE

Sasaran program pengabdian masyarakat adalah siswa SMK YPI Darussalam 1 Cerme Gresik. Jumlah siswanya ada 24 orang. Kami berharap para peserta dapat mengetahui dan memahami perkembangan Android dan iOS dari waktu ke waktu. Metode yang digunakan adalah metode edukasi yang menyajikan materi berupa penjelasan tentang Android dan iOS. Tahapan pelaksanaan kegiatan :

- a. Memberikan edukasi pada kegiatan ini materi disajikan dalam format ppt sederhana, komunikatif serta langsung ke siswa.
- b. Diskusi adalah cara terjadi interaksi antara narasumber dan siswa. Dalam proses ini akan ada diskusi dan tanya jawab terkait materi yang telah disampaikan.
- c. Metode Praktik adalah penyajian materi dengan menggunakan percobaan untuk melihat penerapan materi waktu penyuluhan dalam memecahkan masalah di lapangan. Metode praktik adalah cara penyajian pelajaran dengan menggunakan



percobaan. Di akhir kegiatan peserta akan kembali diberikan soal post-test agar dapat mengetahui pemahaman peserta sejauh mana terhadap materi yang telah dijelaskan (Andrian et al., 2023).

Kegiatan pengabdian masyarakat dibagi dua tahap:

- 1 tahap persiapan terdiri Observasi Lokasi, Sosialisasi Awal, Penyiapan Materi, dan Pembekalan Materi Operating System (OS).
- 2 Tahap Pelaksanaan terdiri dari Sosialisasi, Presentasi, dan Pendampingan, Evaluasi, Laporan. Tabel 1 menunjukkan jadwal kegiatan pengabdian masyarakat.

Tabel 1. Jadwal kegiatan Pengabdian Masyarakat

No	Keterangan	Bulan 1				Bulan 2				Bulan 3				Bulan 4				Bulan 5			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
	Persiapan																				
1	Observasi Lokasi	■	■																		
2	Sosialisasi Awal		■	■																	
3	Penyiapan Materi			■	■	■															
4	Pembekalan Materi Operating System (OS)				■	■	■														
	Pelaksanaan																				
5	Sosialisasi							■	■	■											
6	Presentasi								■	■	■	■	■	■	■	■					
7	Pendampingan, Evaluasi, Laporan																■	■	■	■	■

HASIL

Awal kegiatan dilaksanakan oleh tim kegiatan pengabdian masyarakat dengan memberikan materi berupa penjelasan tentang android dan ios serta macam-macam type android dan ios dari masa kemas kepada siswa. Materi yang diberikan pengenalan android dan ios, macam-macam type android serta ios dan lain-lain. Materi diberikan secara sederhana agar siswa dengan mudah memahaminya. Terlihat respon siswa yang antusias bertanya juga dapat terlihat dari hasil dokumentasi tim kegiatan pengabdian masyarakat maka dapat disimpulkan bahwa materi tersampaikan dengan baik.



Gambar 1. Narasumber Memberikan Penjelasan Materi

Setelah memberikan edukasi materi, maka tim kegiatan pengabdian masyarakat memberikan waktu dan kesempatan untuk siswa diskusi kepada narasumber maupun dengan siswa yang lain agar mereka dapat lebih memahami materi yang disampaikan sebelumnya.

Untuk selanjutnya siswa mengikuti post test berupa pertanyaan tentang materi yang disampaikan, untuk mengetahui seberapa paham para siswa terhadap materi yang diberikan oleh tim. Dari hasil post test terlihat nilai siswa cukup memuaskan. Daftar nilai dan nama siswa yang mengikuti post test dapat dilihat pada tabel 2.

Table 2. Daftar Nama dan Hasil Post Test

No	Nama	Nilai
1	Andryan Silva	100
2	Faisal Ahmad Dani	95
3	Nandito Setyobudi	95
4	Muhammad Tanggu Dwi Putra	95
5	Ivan Ramadhan	95
6	Achmaddan Bilqist	90
7	Evan Rizqyawan	90
8	Tajuddin	90
9	alfan Hidayat	90
10	Elmathew Zemilade Zai	90
11	Achmad Nur Febyanto	90
12	Muhammad Faisah	90
13	Andyka Dwiki Bayu S	85
14	M. Zaidan Akbar	85
15	M. Bima Hayyin	85
16	Dwi Saputra	85
17	Ahmad Rudiansyah	85
18	Wahyu Fatahillah	85



19	Alya Citra Malika	80
20	Novi Wulandari	80
21	Ameliya Vega Putri Yudha	80
22	Ayu Aprilia	80
23	Anggi Dwi Rahmawati	80
24	Eva Wahyu	75
25	Mutiara Ayu Sfitri	75
26	Dhimas Chezar Altino	75
27	Shohibul Khoriyah	75
28	Akbar Fathur Rizky	70
29	Reva Amelia Putri	70
30	Revalina Enjel	70
31	Rasa Damar	65
32	Sarin Ilyas Sajjana	65
33	M.Rafli Maulana	65
34	M. Firdaus Ramadhani	65
35	Arzaqi Dzaka Maulana	60
36	Septian Dwi Afrido	60
37	M. Raditya Nugroho	60
38	Ardendy D.A.	50
39	Febru Dyan Pratama	45

Terlihat dari Tabel 2 bahwa siswa mempunyai pemahaman materi yang baik. Dengan tingkat keberhasilan sebesar 76.92% dari 39 siswa yang mendapat nilai memuaskan 30 siswa. Dari kegiatan ini dapat bermanfaat bagi para siswa khususnya siswa SMK YPI Darussalam 1 Cerme Gresik yang berkesempatan belajar tentang Android dan iOS bersama tim kegiatan pengabdian masyarakat. Dari kegiatan pengabdian masyarakat diperoleh manfaat tentang pengertian Android dan iOS, pengetahuan tentang jenis-jenis Android dan iOS, dan perkembangan Android dan iOS dari waktu ke waktu. Proses ini juga diharapkan bersifat berkelanjutan sehingga lebih banyak informasi dapat tersampaikan. Di bawah ini foto dokumentasi tim kegiatan pengabdian masyarakat bersama siswa SMK YPI Darussalam 1 Cerme Gresik.



Gambar 2. Foto bersama Siswa SMK YPI Darussalam 1 Cerme Gresik dengan Tim kegiatan pengabdian masyarakat Universitas Muhammadiyah Gresik

KESIMPULAN

Hasil kegiatan pada siswa berdasarkan observasi lapangan, pada saat narasumber menjelaskan materi, para siswa sangatlah antusias dengan banyaknya mengajukan pertanyaan. Tingkat keberhasilan 76,92% dapat dilihat dari 39 siswa yang mengikusi 30 siswa mendapatkan nilai bagus. Harapan kami para siswa mampu memahami perkembangan Android dan iOS, serta dapat memanfaatkan dengan baik.

PENGAKUAN/AKNOWLEDGEMENTS

Kegiatan ini berjalan dengan cukup baik sesuai dengan apa yang diharapkan. Ucapan terima kasih diberikan kepada seluruh pihak yang telah aktif dan berkontribusi pada kegiatan ini termasuk peserta dan pelaku pengabdian. Ucapan terima kasih juga diberikan kepada SMK YPI Darussalam 1 Cerme Gresik dan Tim Pengabdian Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Gresik yang sudah menyelenggarakan dan memfasilitasi kegiatan ini sehingga kegiatan ini berjalan sesuai dengan apa yang diharapkan.

DAFTAR REFERENSI

- [1] Andrian, R., Sakethi, D., Taufik, R., & Muhaqiqin, M. (2023). Pelatihan Pembuatan Aplikasi Mobile untuk Guru Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) Sekolah Menengah di Lampung. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat (JPKM) TABIKPUN*, 4(3), 121-130.
- [2] Anggreni, P., & Arsana, I. W. G. (2022). Preferensi Konsumen Terhadap Merek Smartphone Berdasarkan Sistem Operasi (Studi Perbandingan Smartphone menggunakan Iphone S/IOS dengan Android OS). *JUIMA: Jurnal Ilmu Manajemen*, 12(1), 111-129.



-
- [3] Azis, N., Pribadi, G., & Nurcahya, M. S. (2020). Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android. *IKRA-ITH INFORMATIKA: Jurnal Komputer Dan Informatika*, 4(3), 1-5.
- [4] Pratama, E. B., & Kom, M. (n.d.). *MODUL SISTEM OPERASI*.



HALAMAN INI SENGAJA DIKOSONGKAN